

## 全天球動画を用いた即時評価システムの開発

### Development of immediate assessment system using Spherical Panorama Movies

鈴木 計哉<sup>\*1</sup>, 濑戸崎 典夫<sup>\*2</sup>, 藤井 佑介<sup>\*1</sup>

Kazuya SUZUKI<sup>\*1</sup>, Norio SETOZAKI<sup>\*2</sup>, Yusuke FUJII<sup>\*1</sup>

<sup>\*1</sup>長崎大学大学院教育学研究科, <sup>\*2</sup>長崎大学教育学部

\*1Graduate School of Education, Nagasaki University, \*2Faculty of Education, Nagasaki University  
Email: suzuki-kazuya@nunu-lab.com

**あらまし :**近年, アクティブ・ラーニング等の学習活動をどのような方法で把握し, 評価するかについての研究が多くなされている. これに対し, 協働学習の授業中における評価に加え, 事後の評価での活用を想定し, 全天球動画を用いた即時評価システムが提案された. しかしながら, システムは構想段階であり開発には至っていない. そこで本研究では, 全天球動画を用いた即時評価システムを開発し, システムの使用感および今後の展望について述べる.

**キーワード :**協働学習, 学習評価, システム開発, タブレット端末, 全天球動画

#### 1. はじめに

授業中における児童・生徒の学びを瞬時に見取る行為は, 記録・資料として残すか否かにかかわらず, 普段から教員が実行していることである<sup>(1)</sup>. また, 児童・生徒の瞬時的な学びの見取りを評価資料として残することで, 教師が評価を意識して指導できるようになるとも報告されている<sup>(2)</sup>. 静岡市立安東小学校は, 授業中における児童の姿について, 事実や教師の気づきを蓄積するために, 「座席表とカルテ」を使った授業を 1960 年代から実践している<sup>(3)</sup>. 「座席表とカルテ」による記録は, 児童・生徒の学習状況の把握の手法として多くの学校で実践されている.

さらに, 「座席表とカルテ」を電子化することで, 児童・生徒の学習状況に関わる具体的な事実をより効率的に記録・蓄積できるシステムが開発された<sup>(4)</sup>. 開発されたシステムは, スタンプや手書き入力, テキスト入力, 端末のカメラで撮った写真の保存など, 高い自由度で学習状況に関わる事実を記録できる. システムの活用事例から, 授業記録に時間軸の記録が加わることによって, 授業理解への深まりや, 授業後的情報共有への活用による授業改善の可能性が示された. しかし, 入力インターフェースに関しては, 授業では扱いにくいなどの課題が挙げられた.

一方, 中央教育審議会による「初等中等教育における教育課程の基準等の在り方について(諮問)」では, 子ども達の育成すべき資質・能力として, 「他者と協働するためのリーダーシップやチームワーク, コミュニケーション能力」を挙げ, 主体的・協働的に学ぶ学習(いわゆる「アクティブ・ラーニング」)の指導方法や学習評価の充実について述べられている<sup>(5)</sup>. また, アクティブ・ラーニングの学習場面のひとつとして, グループ活動などによる協働的な学びが注目されている. しかし, アクティブ・ラーニング等のプロセスを通じて表れる児童・生徒の学習活動をどのような方法で把握し評価するかについて

は, 今後も改善を図る必要があると考えられる.

これに対し鈴木らは, 協働学習の授業中における評価に加え, 事後評価においても活用できるよう, 全天球動画を用いた即時評価システム提案した<sup>(6)</sup>. しかしながら, システムは構想段階であり, 実際の開発には至っていないかった.

そこで本研究では, 鈴木らが提案した全天球動画を用いた即時評価システムを開発し, システムの使用感および今後の展望について述べる.

#### 2. 開発環境

本研究では, タブレット端末(iPad Air2 / Apple 社製)での使用を想定してシステムを開発した. また, 協働学習における活動の様子を記録すべく, 全天球カメラ(RICOH THETA S / RICOH 社製)を用いた. なお, 開発環境には Xcode8.2 を使用し, 開発言語には swift3.0, データベースには SQLite を使用した.

#### 3. システム開発

本システムは, Xcode の UITabBarController を用いて「授業選択画面」「座席表画面」「記録閲覧画面」「全天球動画再生・評価追記画面(図 1)」「設定画面」の 5 つの ViewController を実装した.

「授業選択画面」は, 対象学級で実施されている全ての授業名と教員名および現在の日時を, 時間割形式とテーブル形式で表示するように設計した. 使用者はシステムを用いる際, まず初めにこの「授業選択画面」を開く. 次に, 担当する授業を選択し, 画面下部に設置された「授業開始ボタン」をタップすることで評価記録を開始する.

「座席表画面」は, 学習者の学びの見取りを評価項目別に記録する機能を実装した. 評価項目は, 任意に変更することができる. 画面には教室の座席表のように座席ボタンを配置し, 生徒の氏名を表示した. 使用者は, 画面上部に配置したタブ状のボタン

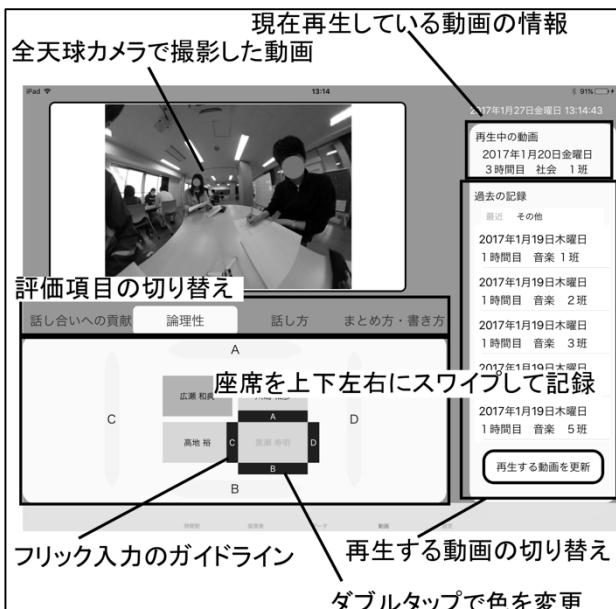


図1 全天球動画再生・評価追記画面

をタップして評価項目を切り替え、各評価項目におけるA～Dの評価を入力することができる。その際、評価の入力方法としてフリック入力を採用した。画面上の座席ボタンを上下左右の4方向にフリックすることで、スマートフォンのソフトウェアキーボードのように入力することができる。また、座席をダブルタップすると、タップ回数に応じて座席の色を変更できるように設計した。

「記録閲覧画面」では、使用者が時間、曜日、教科など、任意の項目に絞って記録を閲覧できる。授業中においても容易に閲覧できるようにするために、番号順にテーブル形式で表示するように設計した。

「全天球動画再生・評価追記画面(図1)」は、全天球カメラを用いて撮影した動画を再生しながら、評価を追記できるように設計した。使用者は、再生したい授業を画面の右側に設置されたテーブルから検索し、全天球動画を再生する。表示された動画の画面下には、対応するグループの座席表が表示され、

「座席表画面」と同様に画面上の座席ボタンを上下左右の4方向にフリック入力することで評価を記録できるように設計した。

「設定画面」は、時間割や座席表の編集および評価項目の追加・編集ができるように設計した。

#### 4. システムの使用感および今後の展望

本システムは、協働学習における「授業中の評価」と「事後の評価」の2通りの評価場面を想定した。

協働学習における授業中の評価については、即時性が求められる。開発したシステムで設計したフリック入力は、直感的に記録することができ、入力時の動作に遅延がないことが確認された。また、記録した評価は、すぐに「記録閲覧画面」に反映されるため、授業中における活用に支障ないと考えられる。

本システムに提示された全天球動画によって、学

習者の発言に加え、手元や視線、表情などを読み取ることができた。したがって、授業中の机間指導で評価できなかったグループ活動の詳細について、授業の後に全天球動画を視聴しながら、本システムを用いて評価し得ることが確認できた。

また、6班のグループ活動を5分間(6動画×5分)記録したと想定して、動画サイズを最小に設定した場合(解像度:1280×720, フレームレート:15fps, ビットレート:6Mbps), 2GB以上のストレージ空き容量があるタブレット端末で再生することができた。全天球動画の生成時には、RAMを多く消費することが考えられるが、1GB程度のRAMを搭載した端末においては問題なく使用することができた。

一方、開発したシステムにはいくつかの改善点が残っている。特に、座席表の編集と評価項目の追加・編集については、使用者が利用する頻度が高いことが想定される。そのため、設定画面から変更をするのみでなく、他の画面からも変更できるようにインターフェースの改善を検討したい。また、PCを介すことなく、全天球動画のファイルを本システムに直接取り込む方法についても検討の余地がある。

#### 5. まとめ

本研究では、鈴木らが提案した全天球動画を用いた即時評価システムを開発し、システムの使用感および今後の展望について述べた。

本システムでは、協働学習における「授業中の評価」を直感的に記録することができ、入力時の動作に遅延がないことが確認された。また、本システムに提示された全天球動画によって、授業中の机間指導で評価できなかったグループ活動の詳細についても評価し得ることが確認できた。

今後は、改善点として挙げた機能について検討し、協働学習の場面における活用を実践していく。また、教師の振り返りや、授業を見取る力の育成にも焦点を当て、活用の方策を検討したい。

#### 参考文献

- (1) 星野恵美子：“カルテ・座席表で子供が見えてくる”，明治図書出版，(1995)
- (2) 井上義一：“評価に対する教師の意識を高める座席表の開発と実践-算数科の指導を通して-”，岡山県教育センター長期研修員報告，(2002)
- (3) 上田薰，静岡市立安東小学校：“ひとりひとりを生かす授業-カルテと座席表-”，明治図書出版，(1979)
- (4) 日比光治，加藤直樹，興戸律子，水谷泰三，馬渢幸子，佐藤将之：“教室における児童生徒の学習活動の記録と活用-タブレットPCを活用した座席表電子化の試み-”，日本教育情報学会学会誌29(1), pp.55-60, (2013)
- (5) 中央教育審議会：“初等中等教育における教育課程の基準等の在り方について（諮問）”，[http://www.mext.go.jp/b\\_menu/shingi/chukyo/chukyo/0toushin/1353440.htm](http://www.mext.go.jp/b_menu/shingi/chukyo/chukyo/0toushin/1353440.htm), (2014)
- (6) 鈴木計哉，藤井佑介，瀬戸崎典夫：“全天球型カメラを用いた即時評価システムの提案”，信学技報, vol. 116, no. 266, ET2016-42, pp. 5-8, (2016)