
現地企画 シンポジウム

8月 31日 (木)

「esports で／の教育を考える」

15:20～17:20

— 「ゲームなんてやってないで勉強しなさい!」は正しいか —

「esports で／の教育を考える」
— 「ゲームなんてやってないで勉強しなさい!」は正しいか —

<趣旨>

2022年4月に開学した近畿大学情報学部棟(E館)には、特徴的な施設として「esports Arena」があります。esports Arenaは、全学生が利用できる施設であり、プレイヤーとして技術・知識を身に着けるだけでなく、最新の照明・音響・配信機器を完備し、イベントの企画運営などを通じて、esportsを通して様々な技術や知識を身に着けることができます。

今回のシンポジウムでは、esports Arenaでの取り組みの他、それぞれの現場で実際に活動を行っている登壇者による報告とディスカッションで、教育とesportsはどのような関係性があるか?どのような問題を抱えているのか?といった「esportsで/の教育」について考えを深める機会にしたいと思います。

(全国大会クロージング終了後の開催となります)

共催:近畿大学情報学研究所 ICT 教育部門、教育システム情報学会

登壇者略歴

【中島 賢一 (なかしま けんいち)】NTT 西日本 技術革新部 イノベーション戦略室 担当課長 (エンターテインメントプロデューサー)

福岡 e スポーツ協会会長、株式会社 NTTe-Sports 取締役、日本経済大学特命准教授。民間 IT 企業を経て、福岡県に入庁。福岡県にて IT やコンテンツ産業振興を活発に行い、ソフトウェア産業の中核拠点の福岡県 Ruby コンテンツ産業振興センターを立ち上げる。2013年4月より福岡市に移籍。ゲーム・映像係長や創業支援係長として、ゲーム、映像などのクリエイティブ分野やスタートアップ企業のビジネス支援に奔走。その後、公益財団法人福岡アジア都市研究所にて都市政策をベースとした研究事業のコーディネータとして活動し、2018年9月に福岡 e スポーツ協会を立ち上げる。2019年4月『楽しい』でもっと世の中を良くしようと NTT 西日本に移籍。ボイスメディア voicy を通じて e スポーツの番組「ファンファン! e スポーツ」を発信。

【高倉 暁大 (たかくら あきひろ)】日本図書館協会認定司書

全国の公共図書館・学校図書館で、ゲームやアバター、VR などを使った企画をおこなう。その活動は、読書推進活動、ゲームとの付き合い方講座、コミュニティづくりなど、多岐にわたる。近年の主な活動には、福岡市総合図書館での”ゲームで知る歴史～Ghost of Tsushima と蒙古襲来”企画、福岡市立博多工業高等学校における TRPG 企画などがある。

著作は、『図書館とゲーム』（日本図書館協会）等。「格闘系司書」として、ネットの世界でも活躍中。

【山元 翔（やまもと しょう）】近畿大学 情報学部情報学科／情報学研究所／次世代基盤技術研究所 講師

2009 年広島大学工学部卒，2014 年同大大学院博士後期課程了．博士（工学）．同年同大学特任助教，近畿大学工学部助教，講師を経て，2022 年より情報学部講師．情報学研究所，次世代基盤技術研究所 兼務．学習工学に基づく学習体験に関する研究に従事．esports 領域においては，Town&Gown Office Higashihiroshima×Kindai の esports プロジェクト代表者として，esports のプロチームと共同で，選手のコーチングシステムや地域振興の研究に取り組む．2017 年人工知能学会現場イノベーション賞，ICCE2021 Best Overall Paper Award, 2021 年度 e ラーニングアワード 文部科学大臣賞他受賞．教育システム情報学会，人工知能学会，教育工学会，電子情報通信学会，APSCE，IAIED，AAAI 各会員．

【岡本 健（おかもと たけし）】近畿大学 総合社会学部／情報学研究所 准教授

2007 年北海道大学文学部卒，2012 年同大大学院博士後期課程修了．博士（観光学）．京都文教大学，奈良県立大学を経て，2019 年より近畿大学で教鞭をとる．アニメ聖地巡礼、ゾンビ、VTuber、ゲーム文化などの現代メディア文化を専門に研究．著書に『巡礼ビジネス』（KADOKAWA），『大学で学ぶゾンビ学』（扶桑社），『コンテンツツーリズム研究[増補改訂版]』（福村出版）などがある．VTuber「ゾンビ先生」の中の人でもある．

コーディネータ

岡本健（近畿大学総合社会学部/情報学研究所）※司会

山元翔（近畿大学情報学部/情報学研究所/次世代基盤技術研究所）

越智 洋司（近畿大学情報学部/情報学研究所）

井口 信和（近畿大学情報学部/情報学研究所）