

学生研究発表会(関西地区) プログラム

【ポスター発表セッション1 11:40-12:40】

C会場1407教室

P01	VRを使った深視力向上トレーニング教材の開発と評価 ○竹田悠人・真嶋由貴恵(大阪府立大学)
P02	ARマーカーを用いないプライベートナビゲーションシステムの提案と構築 ○浅野勇大(和歌山大学)・東野利貴(大阪大学大学院)・曾我真人(和歌山大学)
P03	仮想立体上での絵付け支援を目的としたARによる情報提示システムの構築 ○島治季・曾我真人(和歌山大学)

D会場1408教室

P04	ARマーカーを用いた関ヶ原の戦い振り返り学習支援システムの構築 ○竹中裕樹・曾我真人(和歌山大学)
P05	回転映像時に対するVR酔いの軽減の対策 ○木村信人・内田真司(奈良工業高等専門学校)
P06	ボランティア学生の自立的思考の促進とモチベーション維持モデルの検討 ○三上滉史・真嶋由貴恵・榎田聖子(大阪府立大学)
P07	ルーチンワークにおけるセレンディピティの発現に関する研究-看護師の採血技術を対象にして- ○難波亮磨・寺尾和真・真嶋由貴恵・玉井臣人(大阪府立大学)
P08	独居高齢者を対象とした見守りマッチングシステムにおけるプラチナナースの教育プログラムの検討 ○八井田真生・真嶋由貴恵(大阪府立大学)
P09	ヒッチハイクによるコミュニケーション機会の創出支援システム ○鈴木雄也・林佑樹・瀬田和久(大阪府立大学)
P10	サーバ連携によるデータの一括収集管理が可能な心理学実験用タブレットアプリの開発 ○徳田直也・小島篤博(大阪府立大学)
P11	健康増進システムの提案-ミニプログラムの開発- ○陳璞・真嶋由貴恵(大阪府立大学)
P12	圧力測定センサを用いた重心移動学習支援システムの実装 ○増永倫大・曾我真人(和歌山大学)

【ポスター発表セッション2 13:40-14:40】

C会場1407教室

P13	GeoGebraを用いた中学校数学の図形移動に関する教育実践-生徒による図形の動的な操作活動の導入- ○菊池翔太(京都教育大学)・西浦誠人(京都教育大学附属桃山中学校)・黒田恭史(京都教育大学)
P14	Excelを用いた高等学校数学B数列に関する教育実践-高校生を対象とした認識調査から- ○小西爽生・黒田恭史(京都教育大学)
P15	ブロックでプログラムする小学生向け旗取りゲームへのステージ公開機能等の追加 ○岩上颯・中西通雄(大阪工業大学)

D会場1408教室

P16	ブラウザ上で動作するDNCL学習環境WaPENとBlocklyPENの改良 ○岡本勇紀・中西通雄(大阪工業大学)
P17	ブロック組み立てによるプログラミングからキーボード入力によるプログラミングへの橋渡しをするIchigoLatteを用いた教材 ○中南拓也・中西通雄(大阪工業大学)
P18	IchigoLatteを用いてセンサ値データをサーバに送るプログラムとセンサ値データを可視化するWebアプリの開発 ○渡部敬太・中西通雄(大阪工業大学)
P19	初学者に対するシナリオのオブジェクト図への反映度診断支援 ○相曾輝・酒井三四郎(静岡大学)
P20	概念の有機的繋がりを促すウィキパズル ○庄司祐希・林佑樹・瀬田和久(大阪府立大学)
P21	学寮の外泊欠食管理システムの構築 ○笹治拓矢・内田真司(奈良工業高等専門学校)
P22	ゲームエンジンを用いたレスキューロボットコンテストのための画面表示システムの実装 ○栗栖輝・小島篤博(大阪府立大学)
P23	クイズアプリを用いた地域活性化 ○山本龍輝・中桐齊之(兵庫県立大学)
P24	認知症ケア学習用シミュレーション教材の開発 ○橋本力(大阪府立大学)・中島智晴(大阪府立大学)・前川泰子(関西福祉大学)・山本美輪(鳥取大学)
P25	プロット作成支援システム ○上山麟太郎・林佑樹・瀬田和久(大阪府立大学)

【口頭発表セッション1 15:00-16:00】

A会場1405教室

A01	健康経営の理解促進のためのインストラクショナルデザインの検討 ○八十さゆり・真嶋由貴恵(大阪府立大学)
A02	Model Human Processorと運動準備電位の出現位置の検証 ○清水菜々子(和歌山大学)・東野利貴(大阪大学大学院)・曾我真人(和歌山大学)
A03	避難行動選択時に異なる種類の情報参照を促すタッチゲームによる先行刺激に関する検討 ○高松遼平(関西大学)・北川悠一(関西大学大学院)・田中孝治(金沢工業大学)・堀雅洋(関西大学)
A04	没入型講義映像を用いた受講者の視線特徴の分析 ○鎌田大樹・西口敏司(大阪工業大学)・村上正行(京都外国語大学)

B会場1406教室

B01	Webから操作してロードバランシング設定を学ぶサーバ構築者向け教材 ○向井裕一・○池田龍一郎・越智徹・中西通雄(大阪工業大学)
B02	小学生向けプログラミング教育のためのビジュアルプログラミングを用いたドローンシミュレータ ○木谷祐太・安留誠吾(大阪工業大学)
B03	VRを用いた没入型プログラミング環境 ○大西敦生・西口敏司・橋本渉・水谷泰治(大阪工業大学)

【口頭発表セッション2 16:10-16:55】

A会場1405教室

A05	日本語指導を要する児童生徒の算数・数学教育の学習をサポートする多言語動画コンテンツの開発・実践 ○牟田口輝一・黒田恭史(京都教育大学)
A06	立体図形問題遂行時における学習者の思考過程の分析—視線移動計測を通して— ○木下卓海(京都教育大学大学院)・岡本尚子(立命館大学)・黒田恭史(京都教育大学)
A07	携帯端末による学習支援システムにおけるマイクロラーニングの影響 ○杉野葉優・中桐齊之(兵庫県立大学)

B会場1406教室

B04	なぞかけを題材とした類推思考トレーニングシステム ○福岡克也・林佑樹・瀬田和久(大阪府立大学)
B05	信念対立解明アプローチを促進する対立意見の提示法 ○正門和己・林佑樹・瀬田和久(大阪府立大学)
B06	映像を用いた振り返り手法による批判的思考の志向性向上に関する検討 ○平直幹(関西大学)・北川悠一(関西大学大学院)・田中孝治(金沢工大)・堀雅洋(関西大学)